



La página [Navegación Segura: por una internet más segura](#) , está promovida por el [Instituto Nacional de Tecnologías de la Comunicación](#)

en colaboración con la iniciativa

[Pantallas amigas](#)

. En la página, dirigida a niños y niñas, se presentan las principales amenazas que podemos encontrar en la red a través de un juego, el

triviral.

De este modo, de una forma participativa y divertida se adquieren hábitos que mejoran la seguridad de la navegación en la red.

Pueden jugar al *triviral* de uno a cuatro jugadores. El juego está realizado en flash, que deberás tener instalado en tu ordenador para poder jugar con la aplicación. El objetivo del juego es capturar a cinco amenazas, extraídas entre las que habitualmente circulan por la red.

Un "triviral" para navegar con seguridad

Francisco J. Rodríguez Villanego-k idatzia



Para ello se nos realizarán preguntas relacionadas con cinco temas: cultura, deporte, ciencia, historia y geografía.



En cada pregunta, el jugador debe elegir una de las opciones de respuesta que se le ofrecen. Si el jugador elige la respuesta correcta, se le otorga un punto. Si el jugador elige una respuesta incorrecta, se le resta un punto. El jugador que obtiene más puntos al final del juego es el ganador.

