

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**.

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

*Atrapa un millón*

", "

*Ahora*

*caigo*

", "

*Pasapalabra*

", "

*Saber y Ganar*

", "

*Password*

", "

*¿Quién quiere ser millonario?*

", "

*La ruleta de la fortuna*

"...), juegos clásicos y populares ("

*Ahorcado*

", "

*Tabú*

", "

*Minitrivial*

", "

*Minirisk*

", "

*Oca*

", "

*Hundir la flota*

", "

*Tres en raya*

"...) y juegos originales de nueva creación ("

*El superviviente*

", "

*Elecciones*

", "

*Excalibur*

" "

,

*Subasta*

" "

,

*La caja fuerte*

" "

,

*Liguilla*

" "

,

*Tenis*

" ...)

**Proyecto Newton** es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier área de conocimiento** de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

The image shows a quiz application interface with a dark background. At the top center, the text "FQ 50 x 15" is displayed in a large, stylized font. To the right of this text is a yellow button labeled "ESCALETA". Below the title, there are four options labeled A, B, C, and D, each in a blue rounded rectangle:

- A: En la bollería
- B: En la frutería
- C: En las conservas
- D: En los embutidos

The question is displayed in a large blue rounded rectangle: "¿Dónde se encuentra el jamón york?". Below the question, there are several interactive elements:

- Four yellow buttons: "COMODÍN 50 %", "COMODÍN LLAMADA", "COMODÍN PÚBLICO", and "COMODÍN TIEMPO".
- Four circular icons: a 50% progress indicator, a telephone icon, a group of people icon, and a "TA" icon.
- Four colored buttons representing the options: a red button with "A", a yellow button with "B", a blue button with "C", and a green button with "D".
- A yellow "CONFIRMAR" button and a grey "DESMARCAR" button.
- On the right side, a "TIEMPO" section with "PREGUNTAS" and a box containing the number "1". Below it is a "PLANTARSE" button.

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

José Antonio Salgueiro González-k idatzia

Los juegos del Proyecto Newton también incluyen una presentación flash de cada uno de los juegos que se van a utilizar en el aula.

Ángel [Coordinador del Proyecto](#)