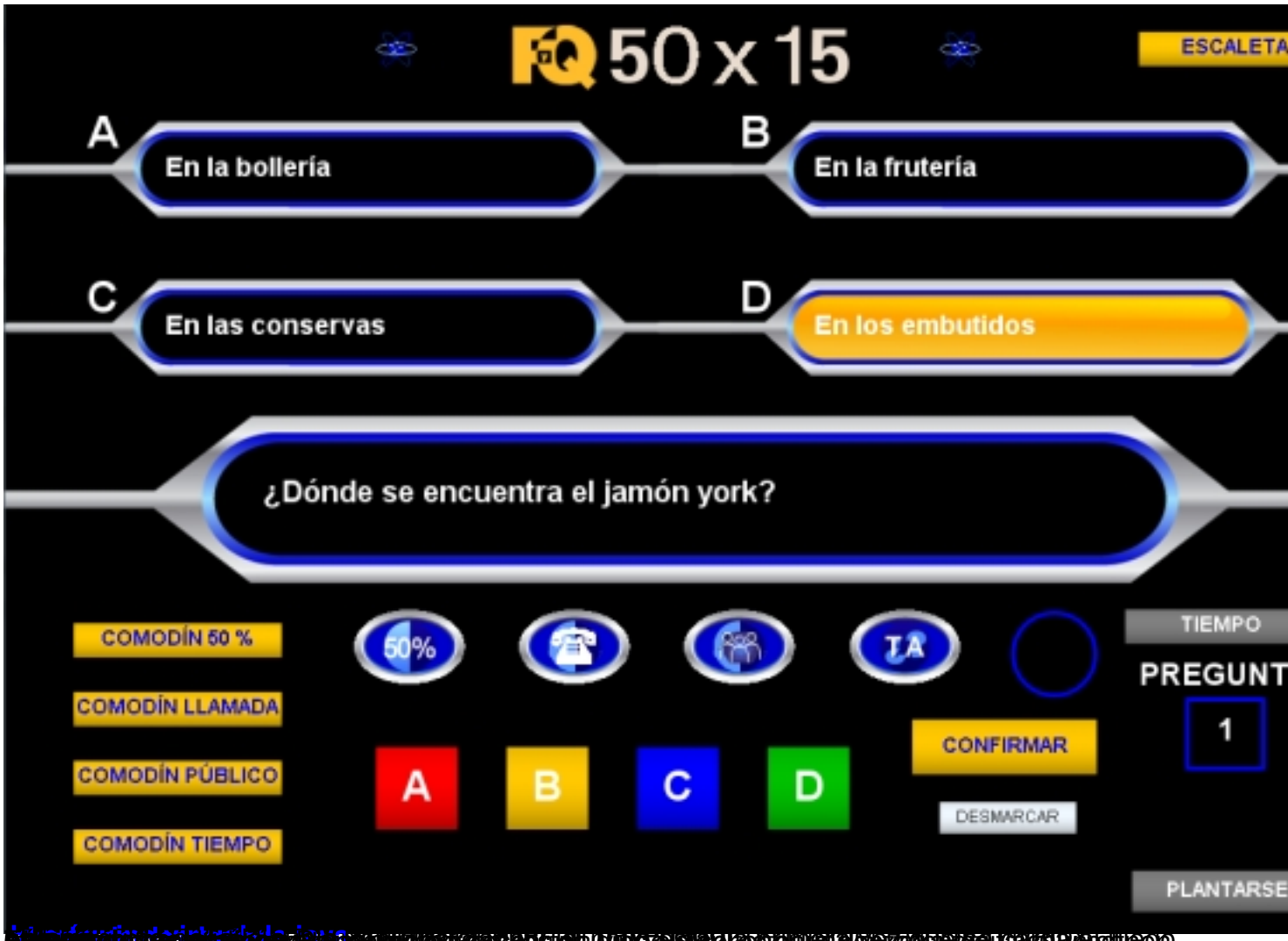
En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una **sección de juegos didácticos** que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de
cualquier nivel
y para
cualquier materia
o
asignatura
. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("
Atrapa un millón
", "
Ahora caigo
", "
Pasapalabra
", "
Saber y Ganar
", "
Password
", "
¿Quién quiere ser millonario?
", "
La ruleta de la fortuna
"...), juegos clásicos y populares ("
Ahorcado
", "
Tabú
", "
Minitrivial
", "
Minirisk
", "
Oca
", "
Hundir la flota
", "
Tres en raya
"...) y juegos originales de nueva creación ("
El superviviente
", "
Elecciones
", "
Excalibur

", "
Subasta
", "
La caja fuerte
", "
Liguilla
", "
Tenis
" ...)

Proyecto Newton es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier área de conocimiento** de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.


50 x 15
ESCALETA
A
En la bollería
B
En la frutería
C
En las conservas
D
En los embutidos
¿Dónde se encuentra el jamón york?
COMODÍN 50 %
COMODÍN LLAMADA
COMODÍN PÚBLICO
COMODÍN TIEMPO
50%
TA
A
B
C
D
CONFIRMAR
DESMARCAR
TIEMPO
PREGUNT
1
PLANTARSE



Ultimamente he [illegible] incluyendo una **presentación flash** de cada uno de [illegible]



[illegible] [Coordinador del Proyecto](#) [illegible]