Manuel Alonso Rosa-k idatzia
Asteazkena, 2012(e)ko abuztua(r)en 01-(e)an 09:06etan

El desarrollo de la industria de los videojuegos ha diversificado las posibilidades de juego y los han extendido al campo de la ***formación profesional*** denominándolos ***Serious Game***. La empresa InterplayEnergy destaca en el uso de los Serious Game como ***software de entrenamiento*** que favorece la adquisición de habilidades y el desarrollo de competencias profesionales.

InterplayEnergy utiliza juegos en 3D innovadores usado por técnicos de eficiencia energética para el aprendizaje y el certificado de Seguridad.

Las expectativas sobre el aprendizaje basado en juegos han aumentado en los últimos años; pero es un campo en el que queda mucho por hacer.

InterplayEnergy ha presentado un juego de entrenamiento de simulación diseñado para acelerar el aprendizaje de la combustión del aparato de seguridad (CAS).

Esta nueva generación de simuladores capaces de imitar las interacciones personales abren una nueva vía a la formación on-line en habilidades.

Al igual que los simuladores de vuelo utilizados para la formación de pilotos, INTERCAZ es una herramienta rentable que ayuda a los contratistas y maestro de estudiantes Seguridad de los aparatos de combustión mediante la participación en un juego de entrenamiento de inmersión, la vida del producto y la diversión.

INTERCAZ representa un importante paso adelante hacia el futuro de la educación energética. En un mundo donde la logística y los costos de limitar el entrenamiento de campo, INTERCAZ cierra la brecha entre los conceptos de clase y la complejidad del mundo real. Capacita a los estudiantes a practicar numerosos escenarios virtuales de seguridad de combustión con una variabilidad casi ilimitada. Mediante la incorporación de los principios fundamentales de aprendizaje basado en juegos, INTERCAZ asegura que la comprensión de un estudiante de la seguridad de la combustión es rápida y completa. Prepárate para acelerar su aprendizaje.

INTERCAZ es un juego de simulación interactivo usado por técnicos de eficiencia energética para el aprendizaje y el certificado de Seguridad. Con este innovador proyecto se pretende poner de relieve el potencial de las tecnologías multimedia en la Formación Profesional con los serious game.

Gracias a estos simuladores la formación on-line en habilidades se transforma y los alumnos no sólo aprenden conceptos, sino que los practican, observan los resultados y reciben feedback personalizado sobre su ejecución.

Las indudables ventajas del formato, los positivos resultados obtenidos hasta la fecha, los

ajustes presupuestarios, la necesidad de mayor eficiencia, la globalización de las empresas y sus plantillas, la masiva adopción de los videojuegos en todos los ámbitos y la necesidad de cautivar a empleados que han descubierto lo interactivo y que ya no aceptan ser sujetos pasivos en su formación, harán que el game-learning se convierta, poco a poco, en algo habitual en los planes de formación de todo el mundo.

{iframe} http://www.caspianlearning.co.uk/downloads/documents/Pioneering-3D-Game.pdf {/iframe}