

## Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González  
Domingo, 18 de Septiembre de 2011 08:08

---

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

*Atrapa un millón*

", "

*Ahora*

*caigo*

", "

*Pasapalabra*

", "

*Saber y Ganar*

", "

*Password*

", "

*¿Quién quiere ser millonario?*

", "

*La ruleta de la fortuna*

"...), juegos clásicos y populares ("

*Ahorcado*

", "

*Tabú*

", "

*Minitrivial*

", "

*Minirisk*

", "

*Oca*

", "

*Hundir la flota*

", "

*Tres en raya*

"...) y juegos originales de nueva creación ("

*El superviviente*

", "

*Elecciones*

", "

*Excalibur*

## Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González  
Domingo, 18 de Septiembre de 2011 08:08

---

" "

,

*Subasta*

" "

,

*La caja fuerte*

" "

,

*Liguilla*

" "

,

*Tenis*

" ...)

[Proyecto Newton](#) es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier**

**área de conocimiento**

de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González  
Domingo, 18 de Septiembre de 2011 08:08

The image shows a quiz interface for 'FQ 50 x 15'. At the top right, there is a yellow button labeled 'ESCALETA'. The main question is '¿Dónde se encuentra el jamón york?' (Where is York ham found?). There are four options: A 'En la bollería', B 'En la frutería', C 'En las conservas', and D 'En los embutidos'. Option D is highlighted in yellow. Below the question, there are several control elements: a 'COMODÍN 50 %' button, a '50%' progress indicator, icons for 'COMODÍN LLAMADA', 'COMODÍN PÚBLICO', and 'COMODÍN TIEMPO', and a 'COMODÍN 50 %' button. There are also buttons for 'CONFIRMAR' and 'DESMARCAR'. On the right side, there is a 'TIEMPO' section with 'PREGUNTAS' and a counter showing '1'. At the bottom right, there is a 'PLANTARSE' button. The interface is dark-themed with blue and yellow accents.

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González  
Domingo, 18 de Septiembre de 2011 08:08

Los juegos del Proyecto Newton también incluyen una presentación flash de cada uno de los juegos para que los alumnos puedan practicarlos en casa.

Ángel [Coordinador del Proyecto](#)