

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

Atrapa un millón

", "

Ahora

caigo

", "

Pasapalabra

", "

Saber y Ganar

", "

Password

", "

¿Quién quiere ser millonario?

", "

La ruleta de la fortuna

"...), juegos clásicos y populares ("

Ahorcado

", "

Tabú

", "

Minitrivial

", "

Minirisk

", "

Oca

", "

Hundir la flota

", "

Tres en raya

"...) y juegos originales de nueva creación ("

El superviviente

", "

Elecciones

", "

Excalibur

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Written by José Antonio Salgueiro González
Sunday, 18 September 2011 08:08

" "

,

Subasta

" "

,

La caja fuerte

" "

,

Liguilla

" "

,

Tenis

" ...)

Proyecto Newton es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier**

área de conocimiento

de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

The image shows a quiz application interface with a dark background. At the top center, the text "FQ 50 x 15" is displayed in a large, stylized font. To the right of this text is a yellow button labeled "ESCALETA". Below the title, there are four options labeled A, B, C, and D, each in a blue rounded rectangle:

- A: En la bollería
- B: En la frutería
- C: En las conservas
- D: En los embutidos

The question is displayed in a large blue rounded rectangle in the center: "¿Dónde se encuentra el jamón york?". Below the question, there are several control elements:

- Four yellow buttons labeled "COMODÍN 50 %", "COMODÍN LLAMADA", "COMODÍN PÚBLICO", and "COMODÍN TIEMPO".
- Four circular icons: a 50% icon, a telephone icon, a group of people icon, and a "TA" icon.
- Four colored buttons labeled "A" (red), "B" (yellow), "C" (blue), and "D" (green).
- A yellow button labeled "CONFIRMAR" and a grey button labeled "DESMARCAR".
- On the right side, a grey button labeled "TIEMPO", a grey button labeled "PREGUNTAS" with a box containing the number "1", and a grey button labeled "PLANTARSE".

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Written by José Antonio Salgueiro González
Sunday, 18 September 2011 08:08

Los juegos del Proyecto Newton también incluyen una presentación flash de cada uno de los juegos que se van a utilizar en el aula.

Ángel [Coordinador del Proyecto](#)