

La presentacion corrió a cargo de Dña. Aurelia Calzada Muñoz, [Dra. General de participacion e innovacion educativa](#)

. Nos mostró un video en el que a modo de resumen pudimos entender que gracias a las TIC 2.0 se favorece la

inserción laboral

. Tambien habló de *competencia digital*

, *Educacion e innovacion*

, *Nuevas herramientas de conocimiento, etc...*

Destacó la importancia de *Compartir y divulgar el conocimiento*. Referente a la crisis economica que atravesamos dijo que *"de cada momento se pueden sacar oportunidades"*

Este año se ha podido comprobar que la prueba para la obtencion del graduado en ESO ha sido mucho mas amplia que otros años debido a que en tiempos de crisis, los ciudadanos que abandonaron sus estudios cuando habia mucho trabajo vuelven a formarse, por tanto, le parece acertado que debido a la "**adaptacion permanente laboral**" que deberan sufrir los ciudadanos a lo largo de su vida laboral deberiamos hablar tambien de "

adaptación educativa

".

Terminó diciendo que "**No hay cambio productivo si no está basado en el conocimiento**" y que "

Todo el que tenga algo que enseñar debe subirse al carro de la educación

".

La presentación del [Proyecto agrega](#) corrió a cargo de M^a dolores Gonzalo Tomey (*coordinadora de la gerencia de educación*

) la cual comenzó diciendo que

[Red.es](#)

es nexa de unión entre administraciones para impulsar las TIC.

Escrit per Manuel Alonso Rosa



El proyecto agrega es un proyecto de innovación educativa que se desarrolla en el ámbito de la educación superior y que tiene como objetivo principal mejorar la calidad de la enseñanza y el aprendizaje a través de la implementación de nuevas metodologías y recursos tecnológicos. Este proyecto forma parte de un programa de innovación educativa que se desarrolla en el ámbito de la educación superior y que tiene como objetivo principal mejorar la calidad de la enseñanza y el aprendizaje a través de la implementación de nuevas metodologías y recursos tecnológicos. Este proyecto forma parte de un programa de innovación educativa que se desarrolla en el ámbito de la educación superior y que tiene como objetivo principal mejorar la calidad de la enseñanza y el aprendizaje a través de la implementación de nuevas metodologías y recursos tecnológicos.