

El Ministro de Educación, Cultura y Deporte, José Ignacio Wert, ha agradecido a los profesores su dedicación "más allá de la estricta obligación, durante la entrega de la vigésimo séptima edición de los Premios Francisco Giner de los Ríos a la Mejora de la Calidad Educativa, de la Fundación BBVA, que reconocen con 129.000 euros repartidos en ocho categorías la labor del profesorado que innova en el ámbito de la metodología docente.

El premio Giner de Ríos 2012, para el segundo ciclo de Educación Infantil, dotado con 15.000 euros, ha recaído en el proyecto ["Wikiespellos: una wikiexperiencia de construcción de espacios colaborativos y creativos de aprendizaje en Educación Infantil"](#), desarrollado por Uxia Acuña en el Centro de Educación Infantil y Primaria de Aguiño, un colegio rural en la provincia de A Coruña.

El trabajo consiste en el desarrollo participativo de una página colaborativa o 'wiki', ["Wikiespellos"](#) que

incluye áreas individuales,

[cajas de palabras](#)

,
[rompecabezas](#)

,
[pictogramas](#)

,
[obras de arte](#)

,
[sentimientos](#)

,
[gráficos,](#)
[deseos](#)

e
[ideas](#)

. Además hay
rincones para

[juegos](#)

,
[libros](#)

,
[vídeos](#)

,
[discos](#)

,

[pintura](#)

y de

[herramientas de apoyo a las familias](#)

.

En un tercer apartado, hay reservados un espacio para los proyectos de las familias. Las últimas categorías son, [un museo](#) y conexión con los blogs de aula.

Educar jugando, sin libros de texto pero sí con un material elaborado por el profesorado que responde a las necesidades individuales de cada alumno y con una elevada participación de los padres a los que también se les evalúa para que la implicación con sus hijos sea máxima. Así es como piensan los maestros del Colegio Público de Educación Infantil de Aguiño, en el municipio de Ribeira, quienes habían quedado finalistas del Premio Nacional a la Acción Magistral 2011 con su proyecto Espacios colaborativos y creativos de corresponsabilidad educativa entre familia y escuela, en el que participan 32 alumnos de Educación Infantil.

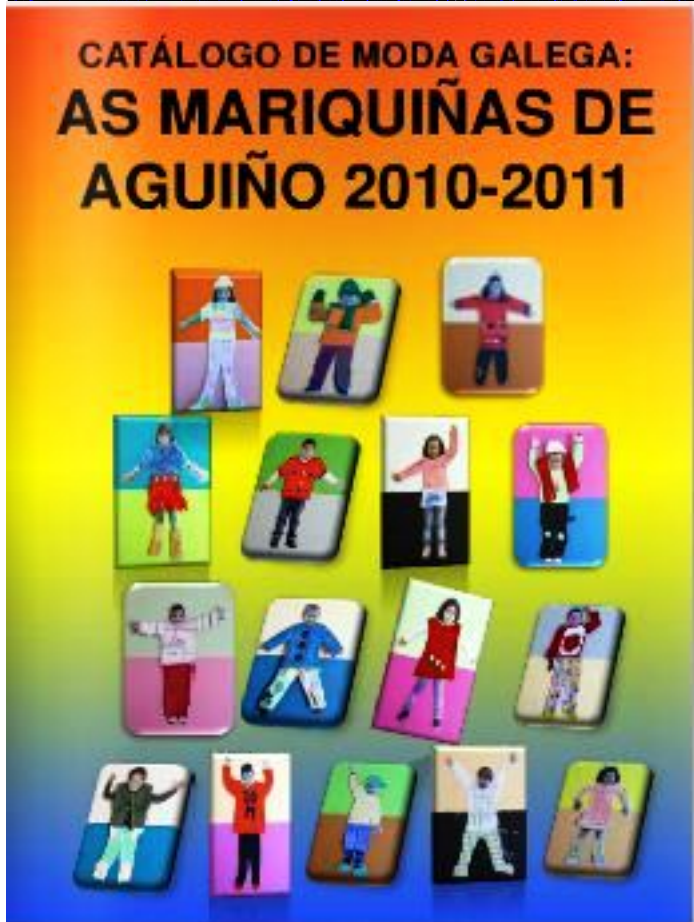
Ejemplo de pictogramas y libro digital con cuadros famosos para establecer las normas de aula:



6. TEMOS QUE COIDARNOS, NON DEBEMOS EMPUXAR (JORGE)



[Escucha el audio de la experiencia de construcción de espacios colaborativos](#)





Wikiexperiencia de construcción de espacios colaborativos

Escrito por María Piedad Avello



En la imagen se muestra un proyecto de construcción de espacios colaborativos. El proyecto se centra en la creación de un espacio colaborativo para la enseñanza de la informática. El proyecto se divide en tres etapas: 1. Análisis de las necesidades del usuario. 2. Diseño del espacio colaborativo. 3. Implementación del espacio colaborativo. El proyecto se realiza en un entorno de aprendizaje colaborativo, donde los estudiantes trabajan en grupo para resolver problemas y aprender de manera autónoma. El proyecto se evalúa mediante la observación directa y la autoevaluación de los estudiantes. El proyecto se considera exitoso cuando los estudiantes son capaces de utilizar el espacio colaborativo de manera efectiva y autónoma.