

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González
Domingo, 18 Setembro 2011 08:08

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

Atrapa un millón

", "

Ahora

caigo

", "

Pasapalabra

", "

Saber y Ganar

", "

Password

", "

¿Quién quiere ser millonario?

", "

La ruleta de la fortuna

"...), juegos clásicos y populares ("

Ahorcado

", "

Tabú

", "

Minitrivial

", "

Minirisk

", "

Oca

", "

Hundir la flota

", "

Tres en raya

"...) y juegos originales de nueva creación ("

El superviviente

", "

Elecciones

", "

Excalibur

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González
Domingo, 18 Setembro 2011 08:08

" "

,

Subasta

" "

,

La caja fuerte

" "

,

Liguilla

" "

,

Tenis

" ...)

[Proyecto Newton](#) es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier área de conocimiento**

de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González
Domingo, 18 Setembro 2011 08:08

The image shows a quiz interface for 'FQ 50 x 15'. At the top right, there is a yellow button labeled 'ESCALETA'. The main question is '¿Dónde se encuentra el jamón york?' (Where is the York ham found?). There are four options: A 'En la bollería', B 'En la frutería', C 'En las conservas', and D 'En los embutidos'. Option D is highlighted in yellow. Below the question, there are several control buttons: 'COMODÍN 50 %', 'COMODÍN LLAMADA', 'COMODÍN PÚBLICO', and 'COMODÍN TIEMPO'. There are also icons for '50%', a telephone, a group of people, and 'TA'. A row of colored buttons for 'A' (red), 'B' (yellow), 'C' (blue), and 'D' (green) is present. To the right, there are buttons for 'CONFIRMAR', 'DESMARCAR', and 'PLANTARSE'. A 'TIEMPO' section shows 'PREGUNTAS' and the number '1' in a box.

Juegos didácticos del Proyecto Newton

Escrito por José Antonio Salgueiro González
Domingo, 18 Setembro 2011 08:08

Los juegos del Proyecto Newton también incluyen una presentación flash de cada uno de los juegos para que los alumnos puedan practicarlos en casa.

Coordinador del Proyecto