

En los últimos años, se ha desarrollado dentro del Proyecto Newton una [sección de juegos didácticos](#) que cuenta con más de cien y que pueden ser utilizados como recurso educativo, dentro y fuera del aula, con alumnado de **cualquier nivel** y para **cualquier materia** o **asignatura**

. Estos juegos están basados en concursos de televisión ("

*Atrapa un millón*

" , "

*Ahora*

*caigo*

" , "

*Pasapalabra*

" , "

*Saber y Ganar*

" , "

*Password*

" , "

*¿Quién quiere ser millonario?*

" , "

*La ruleta de la fortuna*

"...), juegos clásicos y populares ("

*Ahorcado*

" , "

*Tabú*

" , "

*Minitrivial*

" , "

*Minirisk*

" , "

*Oca*

" , "

*Hundir la flota*

" , "

*Tres en raya*

"...) y juegos originales de nueva creación ("

*El superviviente*

" , "

*Elecciones*

" , "

*Excalibur*

## Juegos didácticos del Proyecto Newton

Écrit par José Antonio Salgueiro González

---

" "

,

*Subasta*

" "

,

*La caja fuerte*

" "

,

*Liguilla*

" "

,

*Tenis*

" ...)

**Proyecto Newton** es un proyecto educativo perteneciente al ITE (Instituto de Tecnologías Educativas) del Ministerio de Educación de España, especializado en recursos educativos digitales para la materia de Física y Química. Sin embargo, su sección de juegos no se centra en ninguna materia en concreto, siendo posible utilizarlos para **cualquier**

**área de conocimiento**

de forma totalmente gratuita, pudiéndose descargar directamente desde el índice de la sección de juegos o ser usados directamente desde la web.

The image shows a quiz interface for 'FQ 50 x 15'. At the top right, there is a yellow button labeled 'ESCALETA'. The question is '¿Dónde se encuentra el jamón york?' (Where is the York ham found?). There are four options: A 'En la bollería', B 'En la frutería', C 'En las conservas', and D 'En los embutidos'. Option D is highlighted in yellow. Below the question, there are several control buttons: 'COMODÍN 50 %', 'COMODÍN LLAMADA', 'COMODÍN PÚBLICO', 'COMODÍN TIEMPO', a '50%' button, a telephone icon, a group of people icon, a 'TA' button, a 'CONFIRMAR' button, and a 'DESMARCAR' button. On the right side, there are buttons for 'TIEMPO', 'PREGUNTAS' (with '1' in a box), and 'PLANTARSE'. At the bottom, there is a URL: <http://www.proyectosalvador.com>

# Juegos didácticos del Proyecto Newton

Écrit par José Antonio Salgueiro González

Los juegos del Proyecto Newton también incluyen una presentación flash de cada uno de los juegos para que los alumnos puedan practicarlos en casa.

Ángel [Coordinador del Proyecto](#)