

No es una idea nueva la de combinar simultáneamente elementos reales del entorno con otros virtuales, en la llamada [Realidad Aumentada](#) . Pero crear una realidad aumentada requiere de la existencia de algún tipo de dispositivo que dote de información virtual a la realidad física. En la actualidad, la enorme proliferación de dispositivos portátiles con una gran potencia impensable hace unos años, y en especial de

[dgets](#)

de pequeño tamaño (los smartphones, por ejemplo) está haciendo posible la creación y desarrollo de software de Realidad Aumentada de todo tipo. Dos buenos ejemplos de ello son

[Layar](#)

y

[Google Googles](#)

.

Ahora bien, Lurelio descubrirá que no siempre nos gustará lo que podemos aumentar del mundo real que nos rodea.



[Jorge Crespo&nbsp;Cano](#)