No es una idea nueva la de combinar simultáneamente elementos reales del entorno con otros virtuales, en la llamada Realidad Aumentada . Pero crear una realidad aumentada requiere de la existencia de algún tipo de dispositivo que dote de información virtual a la realidad física. En la actuaidad, la enorme proliferación de dispositivos portátiles con una gran potencia impensable hace unos años, y en especial de ga dgets de pequeño tamaño (los smartphones, por ejemplo) está haciendo posible la creación y desarrollo de software de Realidad Aumentada de todo tipo. Dos buenos ejemplos de ello son Layar y Google Googles .

Ahora bien, Lurelio descubrirá que no siempre nos gustará lo que podemos aumentar del mundo real que nos rodea.

Jorge Crespo Cano