



¿Has experimentado en alguna ocasión y disfrutado de la Realidad Aumentada? ¿Aún no? ¿Quizás no te has atrevido porque no has encontrado la herramienta adecuada? Pues eso tiene arreglo.

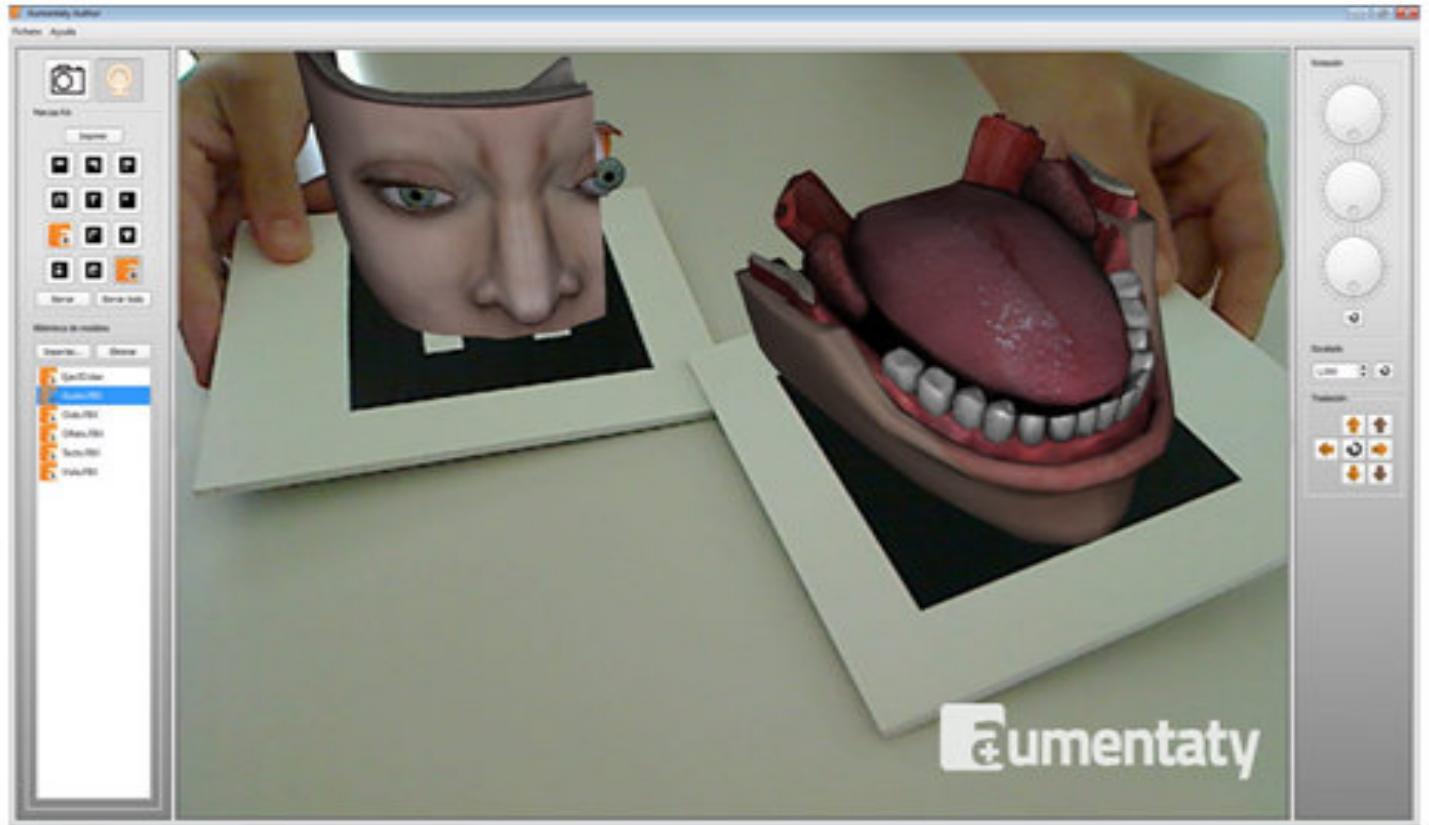
Ya tienes a tu disposición: **Aumentaty Author**, un software gratuito, fruto del proyecto **Aumentaty**, que permitirá a la comunidad educativa crear escenas de Realidad Aumentada de una forma rápida y sencilla.

En este artículo profundizamos y te proponemos ejemplos de uso paso a paso realizables con la ayuda de esta herramienta.

Sobre Aumentaty y sus frutos: Aumentaty Author.

[Aumentaty](#) es un equipo humano formado por expertos que han unido sus fuerzas para dar lugar a soluciones avanzadas e innovadoras de Realidad Aumentada.

Uno de los frutos de esta iniciativa es el software **Aumentaty Author**, un software gratuito que permitirá a la comunidad educativa crear escenas de Realidad Aumentada de una forma rápida y sencilla.



Ejemplo: Realidad Aumentada con dos marcas

Con **Aumentaty Author** la visualización de modelos 3D (.dae, .obj, .3ds y .fbx) requiere únicamente arrastrar el nombre del modelo sobre el marcador seleccionado tal y como se muestra en el siguiente vídeo:

{iframe width="500" height="375"}<http://www.youtube.com/embed/rq6mIXq-SXo>{/iframe}

Para descargar el software deberás registrarte en la web de [Aumentaty](#), finalizado el registro podrás acceder a tu zona privada, desde donde podrás iniciar la descarga del instalador de la herramienta.

Además, también está disponible para su descarga **Aumentaty Viewer**, un visor que te permitirá visualizar y compartir tus contenidos independientemente de la herramienta de autor.

Mediante herramientas de modelado de objetos y [Aumentaty Author](#), podrás crear, visualizar y manipular modelos 3D (acercarlos, alejarlos, girarlos, colocarlos en lugares determinados, explorar sus propiedades físicas...).

Sería muy interesante disponer de un espacio que proporcione recursos basados en Realidad Aumentada donde profesores y alumnos puedan buscar, descargar y visualizar contenidos educativos. La idea de Aumentaty es precisamente esa, proporcionar un repositorio centralizado de modelos 3D y escenas de Realidad Aumentada creados por los usuarios. Una comunidad en la que profesores y alumnos diseñan, crean y comparten recursos.

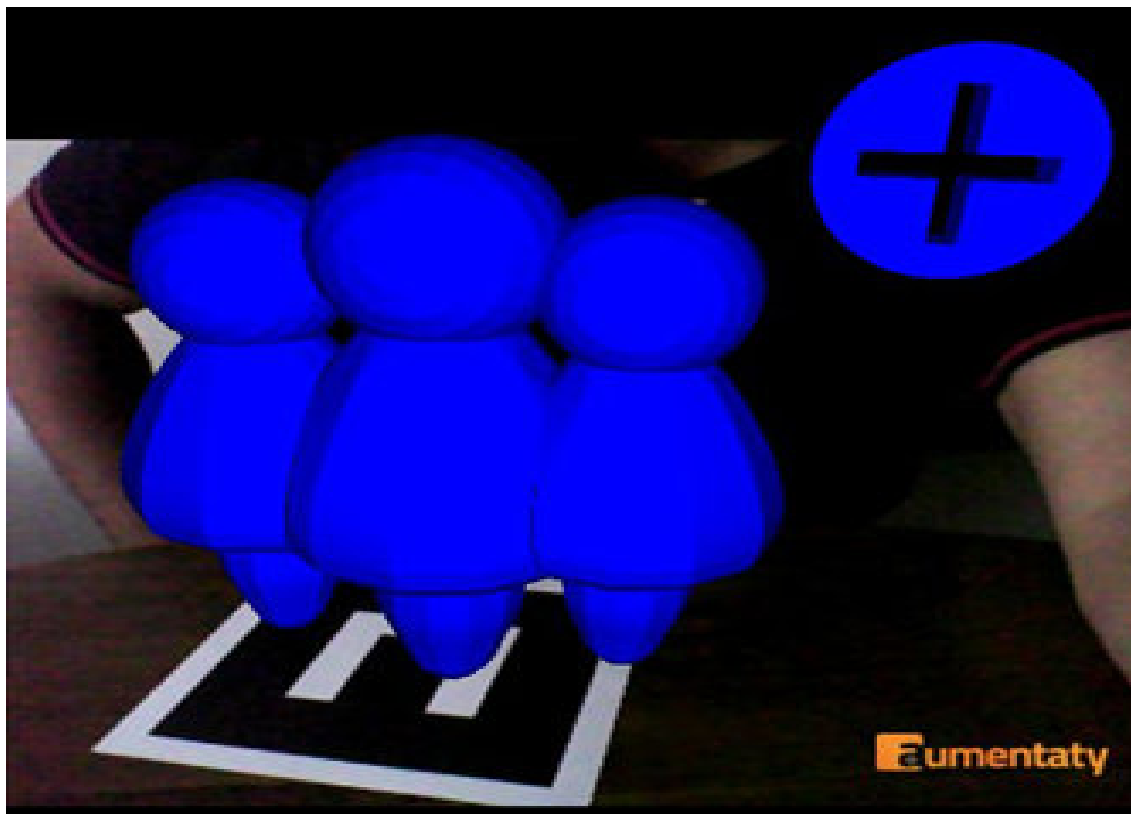
En breve, el equipo de Aumentaty incluirá más contenidos y aplicaciones para animar a la Comunidad Aumentaty. ¿Te animas?

Aumentaty viene con muchas novedades que, poco a poco, se irán dando a conocer.

- ¿Qué requisitos de hardware necesitas?

Los requisitos para disfrutar de la magia de la Realidad Aumentada con Aumentaty son mínimos, únicamente necesitas un ordenador dotado con webcam.

- ¿Cómo crear tus propios modelos 3D?



Ejemplo: Realidad Aumentada - Modelo 3D

Existen aplicaciones de modelado y animación 3D que te permitirán la creación de modelos propios. En su elección, la mejor aplicación 3D será aquella con la que te encuentres más cómodo a la hora de trabajar. Actualmente los programas de modelado 3D más empleados son los siguientes:

1. [Trimble Sketchup](#) (antes Google Sketchup). Una herramienta de modelado 3D muy intuitiva diseñada para que cualquier persona pueda crear y compartir sus modelos. Está disponible en dos versiones: una básica, que se distribuye gratuitamente, y otra profesional, de pago.
2. [Blender](#) . Aplicación open source y gratuita para la creación de modelos 3D. Es de sencilla instalación y no es muy exigente con los requisitos del sistema. A diferencia con Google Sketchup, su interfaz es menos intuitiva.
3. [Autodesk 3ds Max](#) . Quizás el programa de modelado y animación 3D más empleado. En [Autodesk Education Community](#) se permite la descarga y activación del software para uso personal en entornos educativos.

- ¿Dónde puedes localizar modelos 3D?

Aumentaty, ¡Realidad Aumentada al alcance de todos!

Luis Miguel Iglesias Albarrán (Matemáticas: 1,1,2,3,5,8,13,...)-k idatzia

Cuando el objetivo no sea la creación de modelos 3D, un dato a tener en cuenta es la existencia de colecciones con multitud modelos con potencial educativo, donde los usuarios comparten sus creaciones. Uno de estos espacios es la [Galería 3D de Google](#).

Veamos una aplicación con mucha potencia didáctica para el aula que podemos llevar a cabo gracias a Aumentaty.

Se encuentra detallada paso a paso:

Crea tus propios libros con Realidad Aumentada

Con **Aumentaty Author y Viewer** te resultará muy sencillo crear y compartir publicaciones con Realidad Aumentada.



Para ello deberás seguir el siguiente procedimiento:

1. **Instala Aumentaty Author y Aumentaty Viewer.**
2. **Inicia Aumentaty Author e importa tus modelos a la biblioteca de modelos del programa.**
3. **Asocia cada modelo al marcador deseado. Ya sabes, arrastrar y soltar, muy fácil.**
4. **Exporta la escena. Obtendrás un archivo con la extensión .atx.**
5. **Crea un documento de texto e inserta las imágenes de los marcadores utilizados entre sus páginas e imprímelo.**
6. **Inicia la escena creada haciendo doble clic en el archivo .atx. Observarás que se inicia el programa Aumentaty Viewer.**
7. **Colócate delante del ordenador y muestra el documento impreso a la webcam.**
8. **Un modelo 3D aparecerá sobre cada marca a medida que vayas pasando las diferentes páginas.**
9. **Comparte tu libro con Realidad Aumentada en la Comunidad Aumentaty.**

En la [zona demos de Aumentaty](#) dispones de un ejemplo para su descarga.

¿Te animas a realizar tu primer libro? Difícilmente podrás resistirte a probar Aumentaty. Seguro que le encuentras otras aplicaciones interesantes para el aula. ¡Adelante!

Agradecimiento

Para terminar, y no por ello menos importante, quisiera, en nombre de la [Red de Buenas PrácticAs 2.0](#) y en el mío propio agradecer a **Raúl Reinoso** ([@tecnotic](#)) su colaboración para la elaboración de este artículo.

Aumentaty, ¡Realidad Aumentada al alcance de todos!

Luis Miguel Iglesias Albarrán (MatemáTICas: 1,1,2,3,5,8,13,...)-k idatzia

Raúl es profesor de Tecnología de Enseñanza Secundaria y desde 2005 gestiona www.tecnotic.com. Es

miembro de la Junta Ampliada de la [Asociación Espiral Educación y Tecnología](#)

, promotor del proyecto

[Aumenta.me](#)

de Realidad Aumentada en la Educación y miembro del

[Advisory Board de Aumentaty](#)

y, además, como él mismo dice, disfruta diseñando presentaciones las cuales comparte en

www.slideshare.com/tecnotic

.

Enlaces:

+ [Canal de Youtube de Aumentaty](#) + [Portal de Aumentaty](#)