



La página [Navegación Segura: por una internet más segura](#) , está promovida por el [Instituto Nacional de Tecnologías de la Comunicación](#)

en colaboración con la iniciativa

[Pantallas amigas](#)

. En la página, dirigida a niños y niñas, se presentan las principales amenazas que podemos encontrar en la red a través de un juego, el

triviral.

De este modo, de una forma participativa y divertida se adquieren hábitos que mejoran la seguridad de la navegación en la red.

Pueden jugar al *triviral* de uno a cuatro jugadores. El juego está realizado en flash, que deberás tener instalado en tu ordenador para poder jugar con la aplicación. El objetivo del juego es capturar a cinco amenazas, extraídas entre las que habitualmente circulan por la red.

Un "triviral" para navegar con seguridad

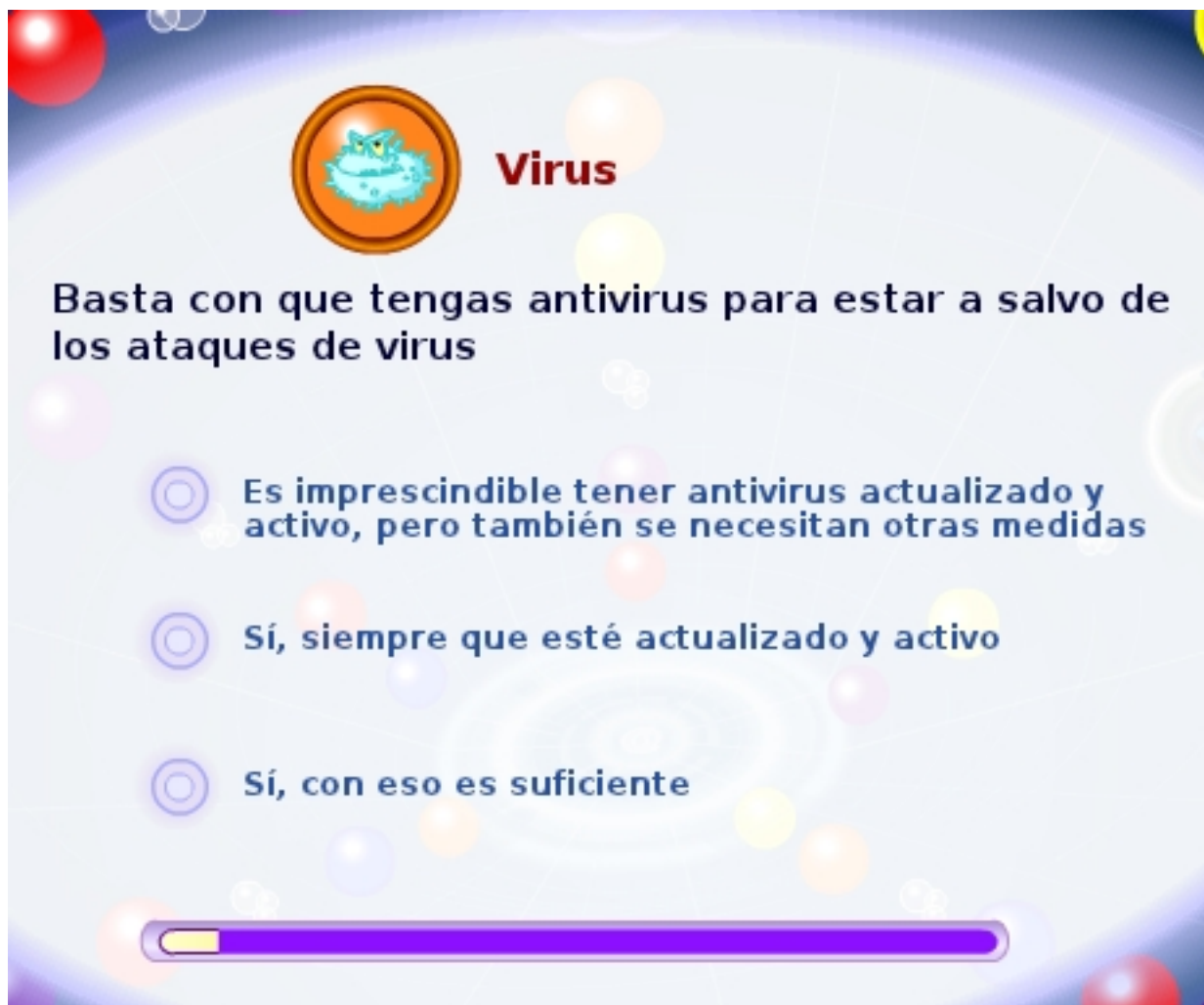
Francisco J. Rodríguez Villanego-k idatzia



Para ello se van realizando preguntas relacionadas con cinco temas: cultura, deporte, ciencia, historia y geografía.



En cada pregunta, el jugador debe elegir una de las opciones de respuesta. Si el jugador elige la respuesta correcta, se le otorga un punto. Si el jugador elige una respuesta incorrecta, se le resta un punto. El juego termina cuando se agotan todas las preguntas o cuando el jugador decide detenerse.



De este modo, se puede garantizar la seguridad de los datos y la privacidad de los usuarios.