Manuel Alonso Rosa-k idatzia
Astelehena, 2013(e)ko otsaila(r)en 11-(e)an 11:03etan

FIRST LEGO League es un programa para promocionar la **innovación**, la **creatividad** y el **emprendimiento** entre jóvenes.

Por equipos, y guiados por un entrenador, los escolares deben elaborar un proyecto científico para encontrar una solución innovadora al desafío propuesto, que deberán presentar ante un jurado.

Al mismo tiempo, deben construir y programar un robot articulado que, en una mesa diseñada al efecto, realice cada una de las misiones que se proponen, de manera que obtendrá más puntos el robot que más pruebas supere en el tiempo establecido.

Finalmente, cada equipo diseñará un póster en el que se presentará cómo han integrado en la elaboración de los proyectos los valores de la competición 'First Lego League', como el compañerismo o el trabajo en equipo.

Tenemos varias modalidades:

- Junior *FIRST* LEGO League es un desafío dirigido a jóvenes de 6 a 9 años centrado en la **promoción del interés por la ciencia y la tecnología**. Es un programa práctico diseñado para captar la curiosidad de los participantes y dirigirla hacia el descubrimiento de las posibilidades de mejorar el mundo que les rodea.

- *FIRST* LEGO League (FLL) presenta a jóvenes de 10 a 16 años un desafío del mundo real, mediante la construcción de robots que realizan tareas en un tablero de juego que hace referencia a la temática del desafío. En FLL, los equipos guiados por su imaginación y su entrenador, **descubren futuras vocaciones científico-tecnológicas** . A través de este programa, aprenden y contribuyen positivamente en la sociedad. Por equipos, de entre 3 y 10 participantes y guiados por un entrenador, trabajan durante 10 semanas para resolver el desafío y participan en los torneos FLL .

- FIRST Tech Challenge (FTC) está diseñado para aquellos que quieren competir mano a mano, utilizando un modelo deportivo. Equipos de hasta 10 estudiantes son responsables de diseñar, construir y programar sus robots para competir en un formato de alianza contra otros equipos. El kit robot es reutilizable de año a año y se programa utilizando una variedad de idiomas.
-

ROBOTIX , la actividad extraescolar más innovadora y divertida, diseñada para desarrollar las habilidades y competencias del siglo XXI.

Ilusión, creatividad, ingenio y mucha imaginación es todo lo que necesitarán los equipos para lograr que su robot supere los retos que se plantean.

El ***European Robotics Festival*** es el punto de encuentro donde compartir nuestra ***pasión por la ciencia y la tecnología*** , un espacio repleto de imaginación, creatividad e inspiración. Veremos cómo la competición y

el respeto se dan la mano, y construiremos relaciones enriquecedoras y duraderas.

Durante el European Robotics Festival tendrán lugar:

- **La Gran Final FLL España:** 33 equipos *FIRST* LEGO League , formados por chicos/-as de entre 10 y 16 años, compartirán su experiencia para conseguir las plazas de acceso a los Torneos Internacionales
.

- **Jr.FLL:** 20 equipos Junior *FIRST* LEGO League , formados por niños/-as de 6 a 9 años, presentarán sus proyectos y maquetas.

- **Primera edición FTC:** el campeonato internacional *FIRST* Tech Challenge Barcelona, con 16 equipos formados por jóvenes de entre 17 y 23 años, y procedentes de España, Rusia, Holanda y Estados Unidos.

El evento tiene gran repercusión mundial, ya que en él participan más de 200.000 escolares, que forman más de 20.000 equipos, procedentes de 61 países.

¿Quieres participar como? ¡Anímate, díselo a tus profesores!

¡Te esperamos en el **European Robotics Festival**! ¡No te lo puedes perder!

Estáis todos invitados ¡Entrada libre!