¿Qué es Pictoaplicaciones?



Pictoaplicaciones es un proyecto que surge con el fin de ayudar a personas que tienen dificultades de expresión mediante el lenguaje oral, a progresar en su comunicación y comprensión de conocimientos, a través de aplicaciones **desarrolladas con pictogramas** .

Desde el proyecto han intentado que las aplicaciones sean lo más intuitivas posibles, sin que haya necesidad de leer complejos manuales para su uso y recayendo todo el protagonismo y el foco principal de las mismas en la **importancia al mensaje que se quiere transmitir**, de modo que llegue al receptor de una manera nítida y directa.

Las aplicaciones las han desarrollado con el requisito de se puedan acceder a ellas en cualquier momento y en cualquier lugar. Con fácil y simple acceso, para que sean accesibles a todo los públicos, independientemente de las destrezas informáticas que posea el usuario de manera que permitan avanzar en la comprensión y la comunicación diaria.

Aplicaciones desarrolladas y en elaboración.

A continuación se listan algunas de las aplicaciones desarrolladas. Todas ellas con el denominador común de ser altamente atractivas desde el punto de vista visual, para aumentar de este modo el interés por la misma, pero evitando al mismo tiempo elementos innecesarios

en las mismas para evitar de este modo distracciones e interferencias, en favor de conseguir que el mensaje llegue siempre lo más claro posible al usuario.

- **Pictotraductor**

Es una aplicación pensada para facilitar la comunicación tanto de los padres con los profesionales, con personas que tienen dificultades de expresión con el lenguaje oral, que comprenden y se comunican mejor con pictogramas.

- **Pictosonidos**

Se trata de un un proyecto para la comprensión de vocabulario, clasificado en varias categorías a través de pictogramas, locuciones y sonidos.

Asimismo, anuncian desde el portal interesantes proyectos futuros:



- **Pictoagendas**

Es una agenda para el día a día para personas que se comunican con pictogramas.

- **Pictohorarios**

Consiste en un organizador mediante horas para todas las tareas del día y con posibilidad de consultar eventos o tareas pasadas o futuras.

- **Pictocuentos**

Esta última es una **aplicación con narraciones de cuentos clásicos** a través de pictogramas y atractivas ilustraciones animadas.

Y, probablemente, más que desarollarán en un futuro.

Sobre los pictogramas

Los **pictogramas** ayudan a las personas a **comprender el mundo que les rodea** y se usan funcionalmente de múltiples maneras.

Algunos ejemplos de uso son:

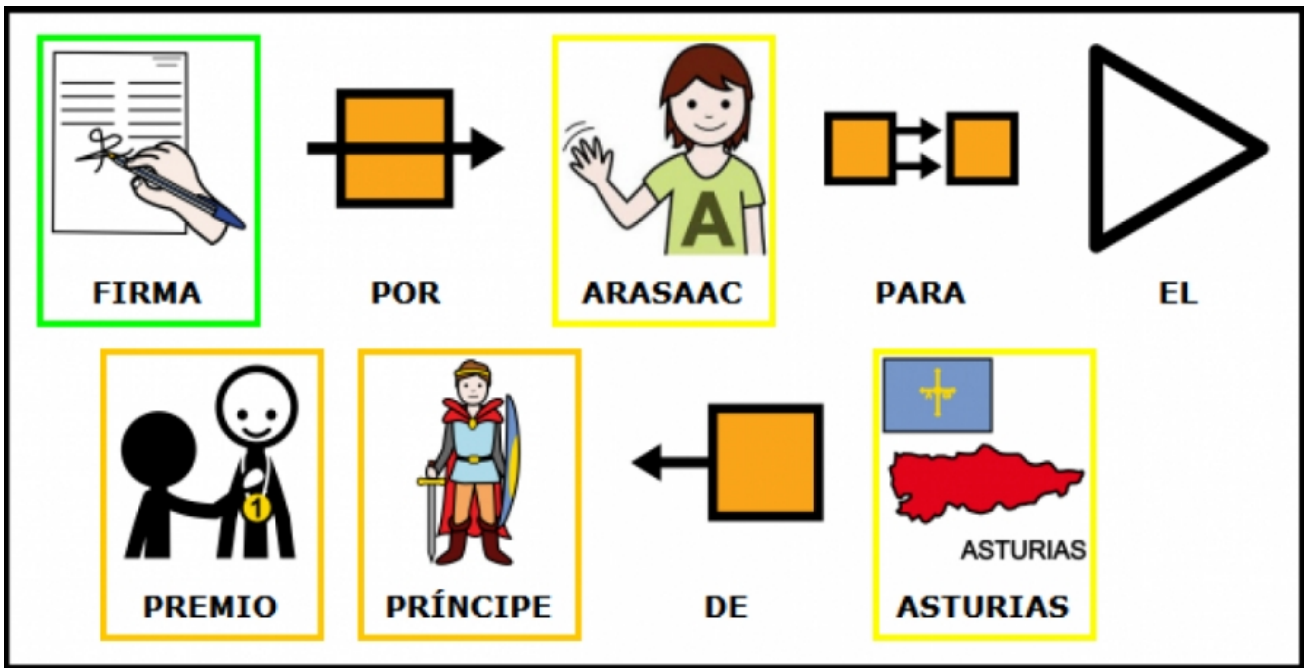
- Como agendas personales ayudando a saber lo que se va a hacer, lo que va a pasar a lo largo del día o en alguna parte del mismo y ayudando a planificar la vida diaria de una persona con autismo, por ejemplo.
- Para modificar conductas inapropiadas, en aquellos casos, por ejemplo, en los que una explicación verbal no llega o no vale y hace que se reduzcan los problemas de conducta.

- Fortalecimiento de explicaciones. Una misma explicación expresada verbalmente y acompañada mediante imágenes, ayuda a muchas personas a comprender mejor su entorno y a sentirse con más seguridad que si solo se expresa verbalmente.
- Para guiar en procesos de explicación de ciertas tareas, como por ejemplo aprender a ir al baño, aprender a esperar en una cola,...
- Ayudar a la comprensión de los acontecimientos importantes que suceden en el día, aprendiendo a comportarse correctamente en las relaciones con otras personas, facilitando la explicación de lo que está mal y no debe hacerse, por ejemplo.
- A través de los pictogramas, con sonidos y locuciones asociadas, se ayuda a la comprensión de conceptos y a incrementar el vocabulario de personas con necesidades de educación especial, que aprenden más fácilmente a través de imágenes.
- Ayudar a las personas a situarse en espacio y tiempo, a anticiparse a acontecimientos, a expresar sus inquietudes y sentimientos, a comunicarse de una manera alternativa de forma general.

Hay distintos modelos de pictogramas para su uso: Boardmaker, Sclera, Arasaac... pero desde el proyecto que presentamos, indican que todas las aplicaciones las han desarrollado con dos tipos de pictogramas:

- Pictogramas Arasaac, y
- Pictogramas de elaboración propia.

Desde el proyecto **Pictoaplicaciones** destacan el gran trabajo realizado por **ARASAAC** , que incluso tiene el reconocimiento en forma de una
candidatura para los Premios Príncipe de Asturias
.



En definitiva, aplicaciones y recursos de utilidad para ayudar a mejorar la vida de las personas que necesitan los pictogramas como alternativa de comunicación.

Enlaces de interés. Para saber más.

- **Web del proyecto**
- **Portal ARASAAC**
- **Post del compañero Víctor Cuevas sobre ARASAAC en educ@conTIC**