Cerramos este penúltimo mes del año con un extenso post, primero de los dedicados a ello, sobre el " *Scratch Eguna"* . Es un proyecto que, partiendo de la idea del proyecto del MIT **Scratch Day**
, pretende dar un paso más allá estableciendo como objetivo principal acercar Scratch al aula de Primaria, dando apoyo a aquellos docentes que se animen a experimentar con esta herramienta en sus aulas, sean cuales sean sus conocimientos iniciales.

Conocemos también esta semana "Un proyecto Comenius" que surge de la constatación de que muchas veces no hacemos caer a nuestros alumnos en la cuenta de que al trabajar un idioma, detrás de ello hay toda una cultura de un país: historia, música, gastronomía, trajes típicos, monumentos, geografía. Nace así este proyecto para dar a conocer a los alumnos toda esa realidad de los países de habla inglesa. Ampliando así también el trabajo que se está realizando a través del proyecto Comenius que estamos desarrollando con estos alumnos: "
Viajar abre la mente. ¡Viajemos juntos!
"